

DISEÑADOR GRÁFICO PARA PASANTÍA DE INVESTIGACIÓN EN VÍDEO JUEGOS Y AMBIENTES VIRTUALES 20182

La Fundación Universitaria San Mateo, a través de la Dirección de Investigación, establece la siguiente convocatoria como opción de grado para estudiantes del programa de Diseño Gráfico, los interesados deben ingresar con su correo institucional y diligenciar el formulario.

Siendo una oportunidad para jóvenes académicos interesados en participar de un entorno intelectual, en la empresa Content Group, e interactuar con otros investigadores.

Los beneficiados, pueden incluir dentro de esta opción de grado del ciclo correspondiente a las horas sociales de la institución.

PERFIL

Estudiante en Tecnología en multimedia y animación o profesional con conocimientos básicos en:

Diseño de sprints 2D, Ilustración, - Animación 2D y 3D, - Texturización, Lógica de programación.

Dedicación de tiempo de 8 am a 12m O de 2 pm a 5 pm a convenir

ALCANCE DE LA INVESTIGACIÓN

El estudiante participara en tres etapas:

Preproducción

Producción

Reporte Post-mortem

Para la creación de videos juegos y ambientes virtuales trabajados en las herramientas de UNITY v.2017.3 y GDEVELOP v4.0.97

DESEO INSCRIBIRME <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSedk9y3P1PI-oiRgdp922F2Q4xZI63dAAACyBGlkOqkHG4JIQ/viewform>

Ricardo Acosta Triviño
DIRECCION DE INVESTIGACION

Direccion.investigacion@sanmateo.edu.co
Investigacion.formativa@sanmateo.edu.co

