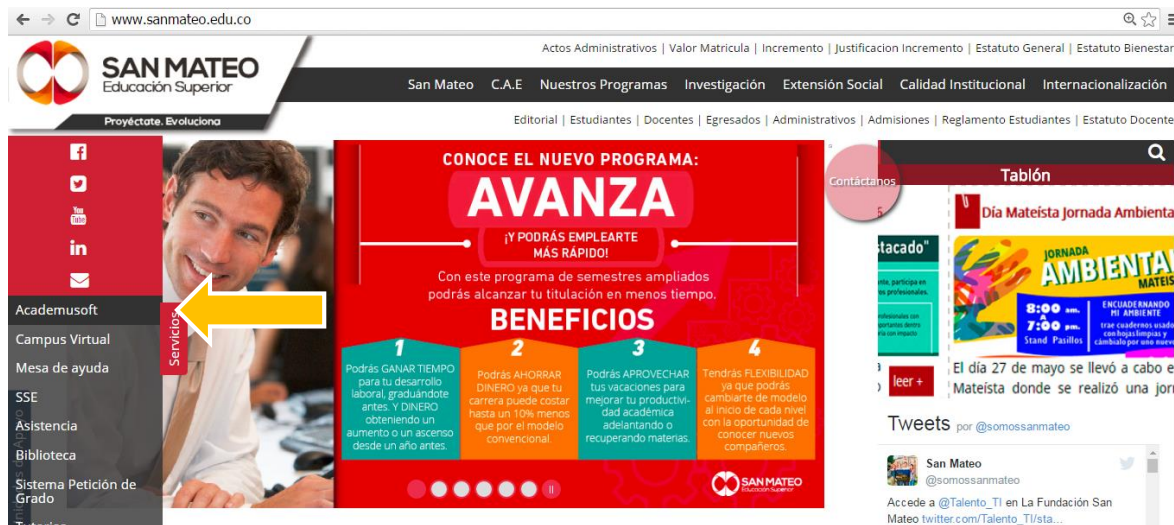




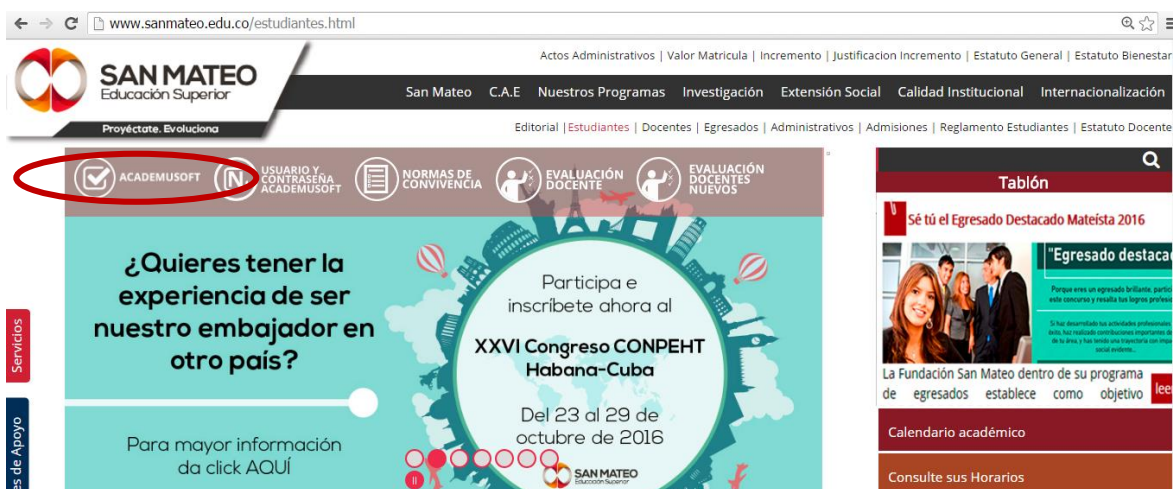
MANUAL DE USUARIO ACADEMUSOFT - REGISTRO EN LINEA

	MANUAL DE USO ACADEMUSOFT- REGISTRO EN LINEA	Código: GTI- MAN - 018
		Versión: 1.1

Ingresaremos al sistema de academusoft a través de la página virtual www.sanmateo.edu.co, allí damos clic en el botón san mateo/presencial que se encuentra en la parte final, tal como se muestra en la imagen.



1. Luego de dar clic en la pestaña de servicios, damos clic en el botón de ACADEMUSOFT.
2. Si lo desea TAMBIÉN PUEDE INGRESAR AL PORTAL dando clic en Estudiante Mateísta y seleccionando la opción ACADEMUSOFT.



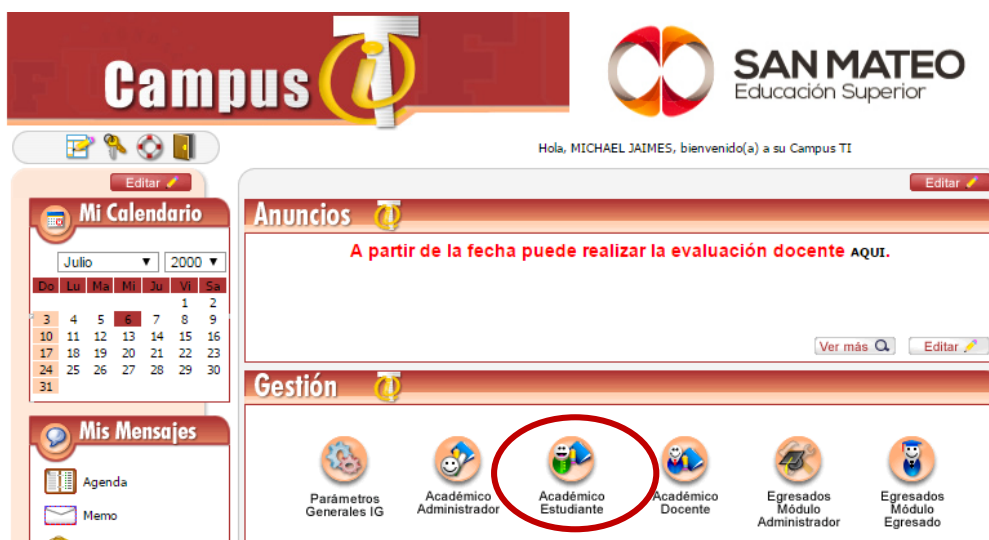
ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ	FECHA 14/07/2014
Desarrollo de Software	Coordinación de Desarrollo	Coordinación de Desarrollo	Página 2 de 5

	MANUAL DE USO ACADEMUSOFT- REGISTRO EN LINEA	Código: GTI- MAN - 018
		Versión: 1.1

3. Ingrese con su usuario y contraseña al portal web institucional.

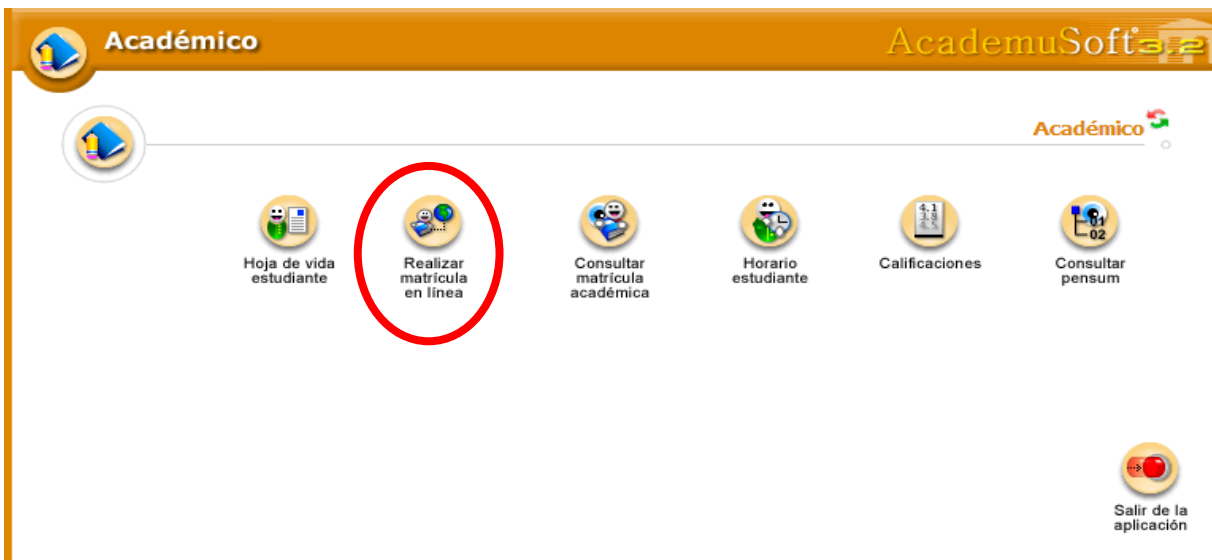


4-De clic en el botón Académico Estudiante

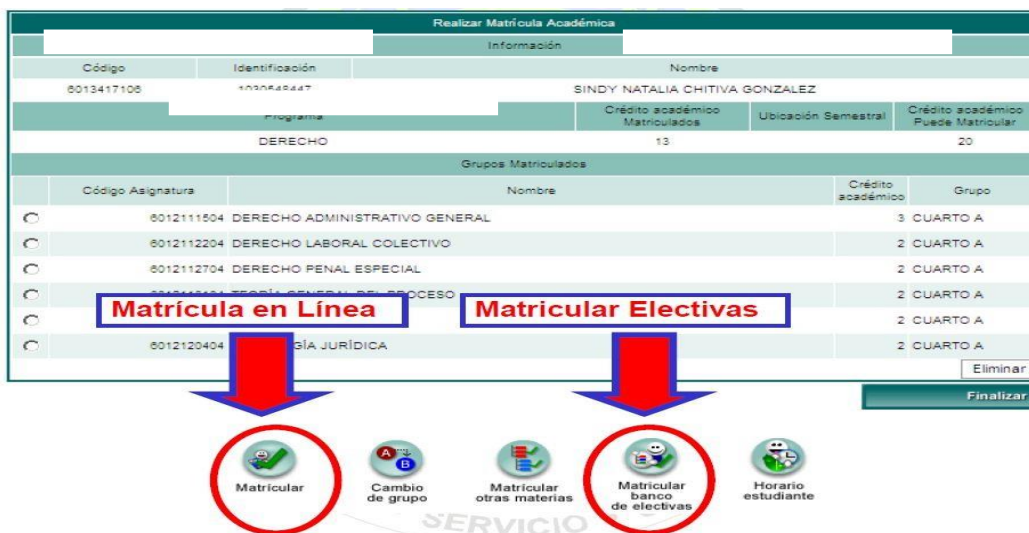


ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ	FECHA 14/07/2014
Desarrollo de Software	Coordinación de Desarrollo	Coordinación de Desarrollo	Página 3 de 5

5- Seleccione el icono Realizar matrícula en Línea, se desplegará una ventana la cual le mostrará las materias registradas en caso de tenerlas, de lo contrario le aparecerá una lista de materias obligatorias las cuales deberá seleccionar una a una y registrar.

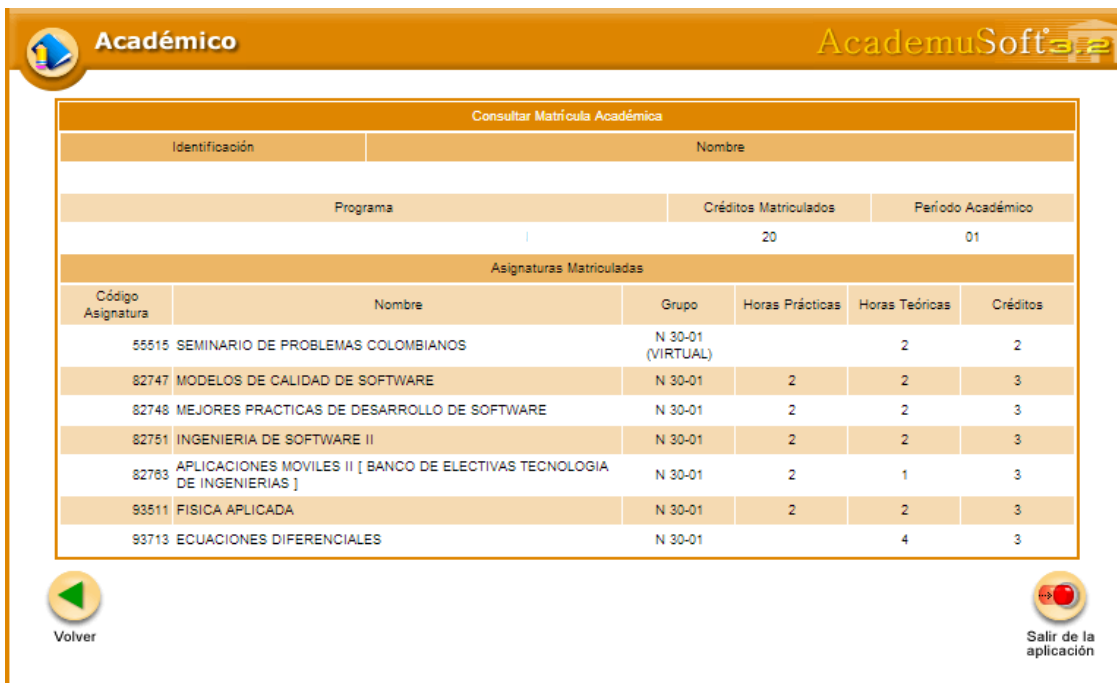


• Como lo muestra la siguiente imagen:



ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ	FECHA 14/07/2014
Desarrollo de Software	Coordinación de Desarrollo	Coordinación de Desarrollo	Página 4 de 5



- 6- Después de registradas las materias el estudiante podrá consultar un resumen de su matrícula académica a través del menú principal dando clic en el botón consultar matrícula académica.



Académico AcademuSoft 3.2

Consultar Matrícula Académica

Identificación	Nombre				
Programa	Créditos Matriculados		Período Académico		
	20		01		
Asignaturas Matriculadas					
Código Asignatura	Nombre	Grupo	Horas Prácticas	Horas Teóricas	Créditos
55515	SEMINARIO DE PROBLEMAS COLOMBIANOS	N 30-01 (VIRTUAL)		2	2
82747	MODELOS DE CALIDAD DE SOFTWARE	N 30-01	2	2	3
82748	MEJORES PRACTICAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	N 30-01	2	2	3
82751	INGENIERIA DE SOFTWARE II	N 30-01	2	2	3
82753	APLICACIONES MOVILES II [BANCO DE ELECTIVAS TECNOLOGIA DE INGENIERIAS]	N 30-01	2	1	3
93511	FISICA APLICADA	N 30-01	2	2	3
93713	ECUACIONES DIFERENCIALES	N 30-01		4	3

 **Volver**
 **Salir de la aplicación**

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ	FECHA 14/07/2014
Desarrollo de Software	Coordinación de Desarrollo	Coordinación de Desarrollo	Página 5 de 5